

NÁVOD

MISTR SLOVA

Slovní hra pro 2-10 hráčů

CÍL

Hráči vrhají kostky a z hozených písmen skladají slova. Za každé slovo obdrží hráč body. Vyhrává ten, kdo jako první dosáhne 100 bodů.

PRAVIDLA HRY

Hru zahajuje nejmladší hráč. Dále se postupuje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, hodí všemi 10 kostkami za pomoci kelímku a snaží se složit ze získaných písmen co nejvíce bodované slovo. Při skládání slov jsou velmi užitečné speciální kostky, které hráčům rozšiřují možnosti a zvětšují šanci na vítězství.

1

SEZNAM KOSTEK

Hra obsahuje speciálně navrženou sadu 10 kostek:

- 6 kostek pro souhlásky
- 2 kostky pro samohlásky
- 2 speciální kostky

Speciální kostky nahrazují různá písmena, v závislosti na hozeném symbolu.

VÝZNAM SYMBOLŮ SPECIÁLNÍ KOSTKY

- žolík pro jakékoliv písmeno
- žolík pro souhlásky
- žolík pro samohlásky
- čárka mění písmenka (A ► Á, C ► Č, D ► Ď, E ► Ě, Ě, I ► č, N ► đ, O ► Ó, R ► Ě, S ► Š, T ► Č, U ► Ú, Ü, Y ► Ÿ, Z ► Ž)
- opakování hodu libovolnou kostkou

2

POPIS SPECIÁLNÍCH KOSTEK

„Žolík pro jakékoliv písmeno“ může nahradit libovolné písmeno ve slově, například:

P - A - V - O - U -

chybějící písmeno „K“ bylo nahrazeno „žolíkem pro jakékoliv písmeno“.

„Žolík pro samohlásku“ může nahradit libovolnou chybějící samohlásku, například:

P - - V - O - U - K

chybějící písmeno „A“ bylo nahrazeno „žolíkem pro samohlásku“.

„Žolík pro souhlásku“ může nahradit libovolnou chybějící souhlásku, například:

P - A - - O - U - K

chybějící písmeno „V“ bylo nahrazeno „žolíkem pro souhlásku“.

Čárka ve spojení s písmeny A, C, D, E, I, N, O, R, S, T, U, Y, Z mění tato písmena na Á, Č, Ď, É, Ě, č, đ, Ó, Ě, Š, Č, Ú, Ü, Ÿ, Ž, například:

D - E - , - S

3

písmenko „E“ ve spojení s „,“ vytvoří Ě, čímž jsme získali slovo DĚS.

– „opakování hodu“ – umožňuje hráči ještě jednou házet libovolnou kostkou (může se jednat i o speciální kostku), pokud ho předchozí výsledek hodu neuspokojuje.

Speciální kostky lze kombinovat:

S - , - T - E - , - N -

Písmeno „S“ a čárka vytvoří „Š“, písmeno „E“ a čárka vytvoří „Ě“ a „žolík pro jakékoliv písmeno“ nahrazuje písmeno „E“.

SKLÁDÁNÍ SLOV

Hráč po provedení hodu otočí přesýpací hodiny a začne skládat slovo. Musí to stihnout, než se dvakrát přesype písek v přesýpacích hodinách.

Pokud je mezi hozenými písmeny také symbol pro opakování hodu „?“, může se hráč rozhodnout, že bude házet vybranou kostkou ještě jednou. Musí to udělat dříve, než se poprvé přesype písek v přesýpacích hodinách. Potom přesýpací hodiny otočí podruhé.

4

Vytořená slova musejí být podstatná jména v jednotném nebo množném čísle. Nesmí to být zkratky, např.: VZP, ČSA atd.

BODOVÁNÍ SLOV

slovo o 3-písmenech – 1 bod
slovo o 4-písmenech – 2 body
slovo o 5-písmenech – 4 body
slovo o 6-písmenech – 8 bodů
slovo o 7-písmenech – 12 bodů
slovo o 8-písmenech – 16 bodů
slovo o 9-písmenech – 20 bodů
slovo o 10-písmenech – 25 bodů

Body navíc:

Pokud ve slově nebyl použit žádný žolík, hráč obdrží navíc 4 body.

Za každé použití čárky hráč obdrží navíc 4 body.

Pokud hráč nesestaví žádné slovo, ztrácí 20 bodů.

Příklady:

K – O – S
kos – 5 bodů (1 bod za slovo ze 3 písmen + 4 body za slovo bez žolíka)

V – O – J –  – A

vojna – 4 body (4 body za slovo z 5 písmen)

5

D – E – , – S

děs – 9 bodů (1 bod za slovo ze 3 písmen + 4 body za použití čárky + 4 body za slovo bez žolíka)

P – O – S – T – R – , – I – K

postřík – 20 bodů (12 bodů za slovo ze 7 písmen + 4 body za použití čárky + 4 body za slovo bez žolíka).

Před zahájením hry se mohou hráči dohodnut na prodloužení času určeného ke složení slova, například na tři přesypání písku v hodinách, nebo o zvýšení počtu bodů nutného k vítězství.

UPOZORNĚNÍ!

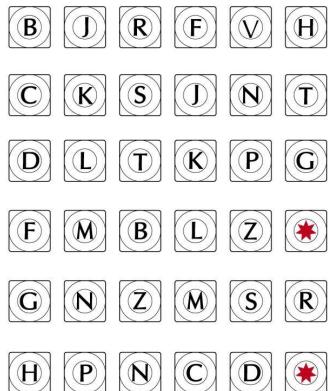
V případě hodu písmen Z a N se mohou ve skládaném slově vzájemně nahradit. Také písmeno M můžete použít jako W.

OBSAH HRY:

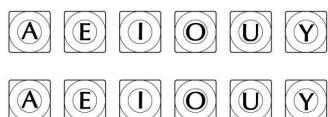
Kostky – 10 ks
Přesýpací hodiny – 1 ks
Poznámkový blok – 1 ks
Kuličkové pero – 1 ks
Kelímek – 1 ks
Sáček – 1 ks
Návod ke hře – 1 ks

6

Kostky souhlásek



Kostky samohlásek



Speciální kostky



7